LIDERANÇA 3.0 COMO AJUDAR SEU TIME APRIMORAR COMPETÊNCIAS



Paula Martins



@coachpaulabmartins



paulabmartins

Formada em Gestão da tecnologia da informação, certificação em Coach, Agile Coach e Scrum Master.

Responsável por facilitar metodologias de trabalho que permitam dar suporte ao ritmo das evoluções crescentes das necessidades do negócio promovendo as práticas ágeis e mudanças culturais.

Papéis que atuei na minha carreira da área de Tecnologia:

Desenvolvedora

Analista Líder de Testes

Analista de Sistemas

Analista de Processos

Gestão de mudança organizacional

Analista de Governança de TI

Scrum Master

Agile Coach

Instrutora/Consultora

LIDERANÇA 3.0

Gestão é sobre seres humanos. Sua tarefa é tornar as pessoas capazes de desempenhar em grupo [...]. Gestão é o fator crítico e determinante.

- Peter Drucker, Management Rev. Edition



AMBIENTE DE APRENDIZADO



COMO TORNAR EQUIPES COMPETENTES?



MENTORIA

Ajudar uns aos outros através da Aprendizagem em Pares

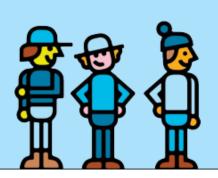
- Estabelecer um programa de mentoring/ coaching interno
- Pareamento, exercícios, jogos e competições



CULTURA DE APRENDIZADO

Comprometa-se com seu próprio desenvolvimento pessoal.

Plante a semente para uma **cultura de aprendizado**. Ajude a criar uma **organização em aprendizagem**.





INCENTIVE AUTO ESTUDO



SLACK TIME 90% ATUAÇÃO PESSOAS - 10% FOLGA APRENDIZADO

COMUNICAÇÃO EFETIVA



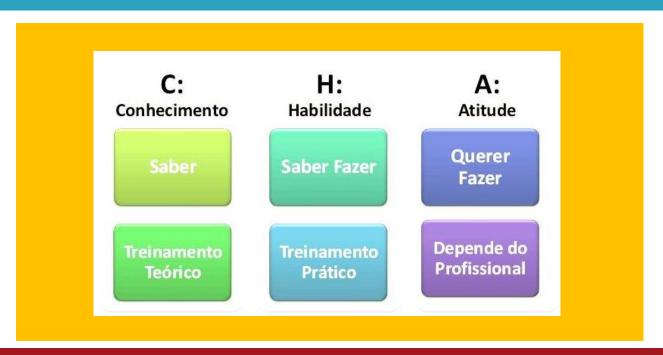
CONFIE MAIS EM COMUNICAÇÃO EFETIVA DO QUE INSTRUÇÕES

OBJETIVOS / PROPÓSITO



FALAR SOBRE OBJETIVOS E PROPÓSITO COM TODAS PARTES DA ORGANIZAÇÃO

GESTÃO POR COMPETÊNCIA

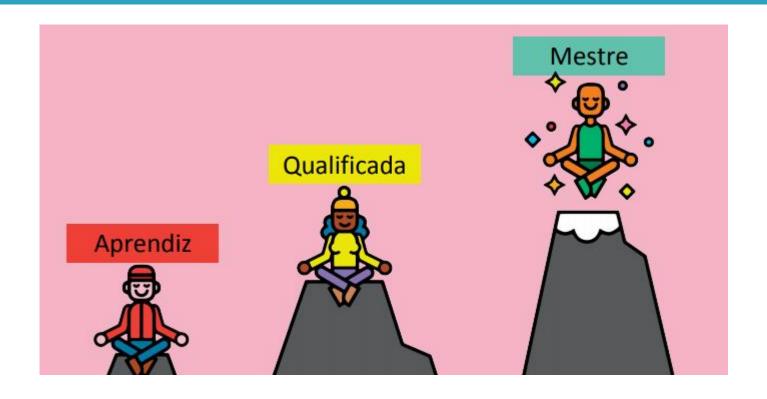


CONJUNTO DE CAPACIDADES, COMPROMISSOS, CONHECIMENTOS E HABILIDADES QUE PERMITEM QUE UMA PESSOA AJA DE FORMA EFETIVA EM UM TRABALHO OU SITUAÇÃO.

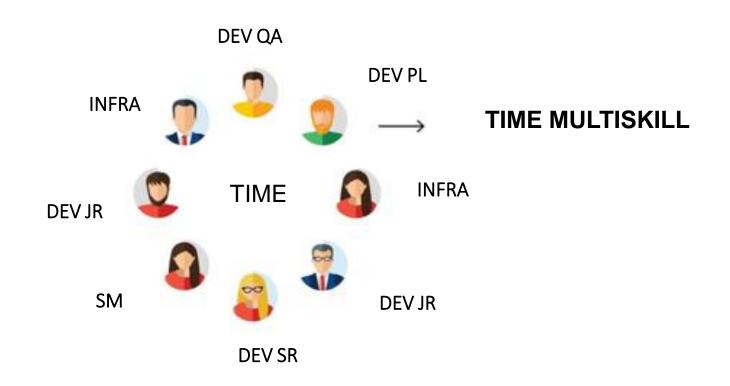
COMPETÊNCIAS QUE UM TIME PRECISA



NÍVEIS DE COMPETÊNCIA



NA PRÁTICA



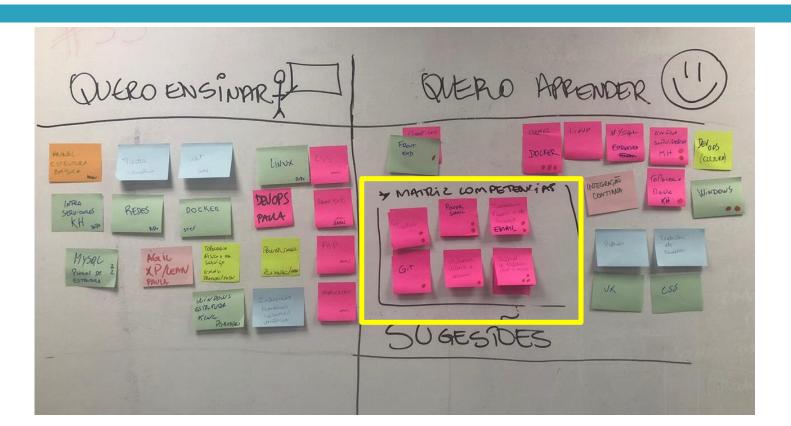
MAPEAMENTO DE COMPETÊNCIAS

MATRIZ DE COI aprendiz qualificado	Para quem estou definindo esta matriz? TIME 1 Data da definição 20/01/2019 Quem estou avaliando?			
Competência	DEV	INFRA	SM	
POWER SHELL	-			
GIT				
TESTE UNITÁRIO				
INTEGRAÇÃO CONTÍNUA				
ENTREGA CONTÍNUA				
SCRUM			-	

MAPEAMENTO DE COMPETÊNCIAS



QUADRO DO CRESCIMENTO



COMPARTILHAR CONHECIMENTO

Horas de conhecimento

- Palestras ou workshops regularmente
- Auto-organizado por equipes
- Todo mundo tem uma chance de apresentar

PLANEJAR O DESENVOLVIMENTO

u sou		Data :			
Minha missão hoje	o que quero aprender?	como vou fazer isso?	Quando?		
			- 		
spero para meu futuro profissional					

PLANEJAR O DESENVOLVIMENTO

			NOME :			DATA:			
Eu sou		Data :	FEEDBACK CANVAS - DEV PRODUTOS						
		Competência	Atividades	Novato	Iniciante	Competente	Proeficiente	Especialista	
finha missão hoje	o que quero aprender?	como vou fazer isso?							
			Conhecimento						
			(ter o saber)						
									├
					_		-		
			Habilidades						
spero para meu futuro profissional			(saber fazer)						
spero para meu ruturo pronssionam			_						
			_						
			Atitudes						
			(querer fazer)						

DÚVIDAS?





Paula Martins www.coachpaulamartins.com.br